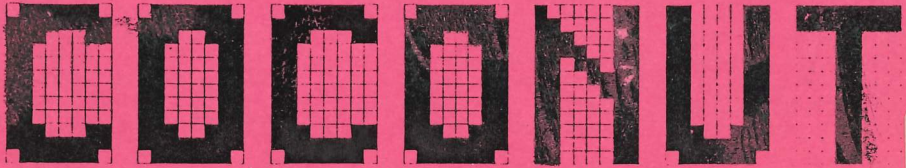


INFO



312

VOOR

TRS-80

COLOR

COMPUTER

en

DRAGON

32 / 64

* NOVEMBER DECEMBER 1987 *

Eindeloze kopieermogelijkheden.



Wij wensen u een prettige kerst en een
kleurrijk 1988.

De vereniging COCONUT is opgericht op 12 november 1983. Ze is ingeschreven bij de Kamer van Koophandel te Rotterdam onder nummer V344685.

Contributie voor 1987 is vastgesteld op fl.45,-. Daar komt eenmalig fl.10,- inschrijfgeld voor nieuwe leden bovenop. Hiervoor krijgt u o.a. volledige ondersteuning van de mede-leden op gebied van hard- en software, inzage in de complete verenigingssoftware; en een gratis abonnement op "Info CoCoNut" dat tenminste zesmaal per jaar verschijnt.

Opzeggen van het lidmaatschap

Opzeggen van het lidmaatschap dient schriftelijk te geschieden aan het adres van de penningmeester of de secretaris van de vereniging uiterlijk 1 maand voor het einde van het kalenderjaar.

Leden die in de loop van het jaar opzeggen blijven verplicht de contributie over het hele jaar te voldoen.

Art. 5, lid 1, sub b en art. 5, lid 4 van de statuten.

* BESTUUR *
* (ALLEEN BELLEN op werkdagen tussen 19:00-20:00 uur)*

Waarnemend Voorzitter
Johan van der Zee
A. Opzomerstraat 5''
1064 TW Amsterdam
Tel.: 020-135413

Secretaris
T. Arnold Bik
Camera Obscuralaan 372
1183 KH Amstelveen
Tel.: 020-411945

Penningmeester
Wim Mollink
Landrestraat 378
2551 CB 's-Gravenhage
Tel.: 070-687240

Commissaris Regiozaken
Rom Pijlgroms
Meentstraat 5
1069 EX Amsterdam
Tel.: 020-199450

Software Coordinator
J. van der Zee
A. Opzomerstraat 5''
1064 TW Amsterdam
Tel.: 020-135413

Hardware Bemiddeling
Fred Reitsma
J de Greefstraat 39''
1067 HM Amsterdam
Tel.: 020-115741

Hoofd Redactie

N-Holland, Z-Holland, Utrecht, IJsselmeerpolders, Gelderland
F. Reitsma: Jan de Greefstraat 39'' 1067 HM Amsterdam

Redactie

Groningen, Friesland, Drente, Overijssel
Geft Ensing: Kastanjelaan 14 9422 JC Smilde

Redactie

Zeeland, Brabant, Limburg
Piet de Jong: De Wolfstraat 32 4364 Grijskerke

Leden Administratie

Wim Mollink
Landrestraat 378
2551 CB 's-Gravenhage
Tel.: 070-687240

INHOUD INFO COCONUT NOV. DEC.

Van de Voorzitter.....	2	Basic basis deel 3.....	15
Dynadraw uitleg.....	3	Telewriter op een 80 track disk.....	16
Dynadraw Listing.....	4/5/6	Meer vliegtuigen met F16.....	16
Kleine letters COCO 2.....	6/8	Uitslag Enquete.....	17
BBS.....	7/8	Advertenties.....	18
Basicode 3.....	9	Nieuws uit de Regio Groningen.....	19
Warrior.....	10	Adventures.....	19
Manualbibliotheek.....	11/12	Van de Redactie.....	20
Software nieuws.....	12/13	Hardware nieuws.....	20
Afslanken met Dynacalc.....	14/15	Hamrubriek (frequenties).....	20

L A A T S T E N I E U W S

Tot zijn spijt heeft Rom Pijlgrams moeten besluiten zijn functie van Commissaris Regiozaken te moeten neerleggen. Dit in verband met zeer drukke werkzaamheden. Wij, als bestuur, bedanken Rom voor zijn inzet voor de vereniging.

BASICODE-3

In sommige Basicode-3 vertaalprogramma's die bij mij besteld zijn, bleek nog een fout te zitten. Ik werd op deze fout geattendeerd door J. van Meerten en J. Hoogwerf Kroon, waarvoor nog mijn hartelijke dank. Het komt er op neer, dat het programma bij gebruik van de diskdrive niet goed opstart. (Bij mensen zonder diskdrive zouden er geen problemen moeten zijn; mocht dat wel zo zijn, dan vernemen ik dat graag). Dit probleem doet zich voor bij versie 1.0 van het programma. Iedereen die een programma bij mij besteld heeft en hier problemen mee heeft, kan mij een lege cassette toesturen waar ik dan een verbeterde versie op zal zetten (het adres staat op de handleiding en een retourenveloppe is niet nodig).

Iedereen die het vertaalprogramma (met ingebouwde schermroutine voor 24 regels van 42 tekens met hoofd- en kleine letters) alsnog wil bestellen, kan dat doen door f 15.-- over te maken op giro 4732234 t.n.v. F.J. Wijnstra te Enschede o.v.v. "Coco Basicode-3".

Folkert Jan Wijnstra

=====

REGIO FRIESLAND

Naar aanleiding van de klaagzang in de vorige IOCN, hier weer eens wat nieuws uit Friesland. Op 30 september jl. hadden wij onze eerste bijeenkomst na de zomerstop en meteen weer een volle bak. De hoeveelheid stoelen was (weer) te weinig en na veel gesleep was er voor iedereen een behoorlijke zitplaats. Om ongeveer acht uur opende ondergetekende de bijeenkomst met een welkomstwoord en een krachtig woordje omtrent de software op cassette. Nog al te vaak komt het voor dat gebruikers de "PLAY-toets" van de recorder na het inladen ingedrukt houden. Hierdoor ontstaan er knikken in de tape en is derhalve voor de volgende gebruiker zo goed als waardeloos. Een ieder zou hier om denken en toen kon de demonstratie beginnen. Hiervoor had de regio Friesland het landelijke BBS uitgenodigd en Martin en Tonnie waren keurig op tijd aanwezig om ook eens de andere kant van het BBS te laten zien. Helaas crashte de schijf na een uur gebruik, maar het meeste was toen al wel verteld. Al met al een prachtige demo, waarvoor (Martin en Tonnie) nogmaals onze hartelijke dank. Om ongeveer half elf gingen de meesten weer huiswaarts, en nadat de Ass.RKP de zaal had opgeruimd kon ook hij weer weg. De volgende bijeenkomst is op 30 december 1987. De data voor 1988 worden in de volgende IOCN nog wel bekendgemaakt.

Michel Collette.

VAN DE VOORZITTER :

Er zijn natuurlijk weer de nodige vergaderingen en besprekingen geweest waaronder een vergadering met de zusterverenigingen in België. Over deze laatste het volgende : Er is door ons weer de nodige nieuwe software gekocht zodat we weer een voorraad hebben voor 6 maanden. Hieronder verstaan we ook de MAGASOFT zoals jullie die iedere keer ontvangen. Een aantal manuals hebben wij van de Belgen ontvangen waarvoor wij ze dankbaar zijn, gezien het feit dat er in Nederland onder de leden niet veel animo is deze aan de vereniging aan te bieden. Een onbegrijpelijk iets, want er wordt nogal wat besteld sinds de invoering van deze extra service. Een ander punt was de aanschaf van software voor de COCO-3. Besloten is hier geen geld voor te gebruiken gezien de zeer kleine groep gebruikers van de COCO-3 in Nederland; een explosieve uitbreiding hiervan wordt ook niet verwacht. Regelmatig gebruik van en/of koppeling van het COCO-BBS met het Belgische BBS is tevens besproken; maar gezien de kosten van Tante Ros niet een haalbare zaak, mede gezien de andere opzet van het Belgische BBS. Voor wat betreft de hardware verwijs ik jullie naar het stukje NIEUWS OVER HARDWARE. Een aantal kleine punten zijn de revue gepasseerd en behandeld maar ze waren niet echt van belang.

Tot zover even de inter-club vergadering.

Wel zijn er in het bestuur een aantal zaken besproken die voor het komende jaar voor de Nederlandse leden van belang zijn. Tijdens de RKP-vergadering van 10 oktober j.l. is een bezuinigingsmaatregel besproken en goedgekeurd om de vereniging ook volgend jaar te kunnen laten functioneren naar goed behoren. De maatregelen bestaan o.a. uit het volgende : De vaste vergoeding die iedere regio ontving van fl. 175,- incl. RKP-vergoeding a fl.50,- vervalt per 1-1-1988. De regio's zijn dan volledig zelfsupporting. Een andere maatregel moest het tekort weer opvangen en wel de volgende :

Vroeger kreeg iedere regio de vaste jaarlijkse vergoeding plus fl.2,- per lid in de betreffende regio. Er blijken regio's te zijn die zeer weinig leden hebben en dus in verhouding veel geld krijgen voor weinig leden. Om deze verdeling te verbeteren is de vaste vergoeding vervallen maar krijgt iedere regio een vergoeding per lid die is gesteld op fl.4,- per lid. Er vindt zo een evenredige verdeling plaats van het beschikbare geld. Nog een andere maatregel die genomen moest worden was de volgende : de regio's Limburg, Brabant en Arnhem bleken gezien de hoeveelheid klachten niet meer goed te kunnen functioneren. Na contacten met de RKP'ers is deze dan ook medegedeeld dat deze betreffende regio's met ingang van 1 januari 1988 worden opgeheven. Dit houdt uiteraard niet in, dat de leden uit deze regio's in de kou komen te staan, want er wordt driftig gewerkt aan een sluitende oplossing waarover ik op dit moment nog niets kan zeggen, gezien het feit dat er eerst nog een aantal besprekingen gevoerd moeten worden. Dat er een oplossing komt is zeker. Hierover zal ik in de eerstvolgende IOON uitvoerig berichten zodat iedereen weet waar hij/zij terecht kan. Mocht er iemand centraal wonen in de 3 genoemde regio's die denkt dat hij/zij een goed steunpunt kan vormen dan zou ik dat graag willen weten. Bedenk een ding goed , het is beslist niet gemakkelijk om dit goed te doen en de tijd die hiervoor nodig is is niet gering. Er wordt een stuk inzet en motivatie verwacht van degene(n) die dit wil(len) doen. Taken zijn bijvoorbeeld een gedegen software-distributie waar de leden op kunnen vertrouwen en iemand waar ze terecht kunnen wanneer er problemen zijn op dat gebied. Een eventuele organisatie van een regio/districtsdag ligt ook in de mogelijkheden. Denk hier maar rustig over na (maar niet te lang) als je denkt de juiste persoon hiervoor te zijn. Copy is er deze keer gelukkig voldoende, zodat we een redelijk dikke IOON in de bus kunnen laten glijden. Ik hoop dat dit zo blijft, want het is in ieders belang.

Genoeg zwaar gepraat gehad voor deze keer; ik wens iedereen een prettige decembermaand met leuke feestdagen toe en de beste wensen voor het nieuwe jaar en ik reken ook in de toekomst weer op jullie medewerking.

Tot volgend jaar,

Johan van der Zee , wmd.voorzitter.

Tel. : werkdagen 19.00-20.00 0 2 0 - 1 3 5 4 1 3.

D Y N A D R A W

DYNADRAW is een tekenprogramma in BASIC, en het is geschikt voor iedere COCO die 32K heeft. Dit is niet zo'n tekenprogramma waar we er al zoveel van hebben; ik heb dit programma namelijk geschreven om kleine details in een tekening in te vullen. Je kunt dus niet zomaar even een vierkant of een cirkel tekenen. Het is ook geen arcade game, alles werkt heel rustig. Zoals bijvoorbeeld de cursor die per pixel verspringt. Er zijn elf commando's die je de computer kunt laten uitvoeren, namelijk:

* **ACHTERGRONDKLEUR** Met dit commando kies je dus een achtergrondkleur (hoe is het mogelijk). Nadat je dit commando hebt gebruikt, kun je de commando's **CLS** of **UITVEGEN** gebruiken. Dit commando doet op zich namelijk niets.

* **VERGROTEN** Je kunt m.b.v. de rechter joystick een bepaald gebied uitzoeken dat je wilt vergroten. Als je dan op de 'vuurknop' drukt, gaat de computer dat gebied overbrengen naar het tekstschermbij iedere pixel op het scherm een blokje wordt op dit scherm. Je stuurt dan de cursor die je ziet knipperen naar het blokje dat je van kleur wilt veranderen en drukt op de 'vuurknop'.

Aan de zijkant van het scherm zie je twee blokken, de ene is zwart en de andere is wit gekleurd. Stuur je de cursor hier naartoe en druk je op de knop, dan kleur je het hele vak in de desbetreffende kleur. Ben je klaar met het invullen van je scherm dan ga je met de cursor naar stop.

* **PER PIXEL** Dit is in principe hetzelfde als **VERGROTEN**, alleen blijf je nu op het hires-schermbij de 'vuurknop' in dan verandert de betreffende pixel in wit/zwart.

* **UITVEGEN** Dit is gewoon een gom. Eerst kies je met het commando **ACHTERGRONDKLEUR** een kleur. De kleur die je hierbij gekozen hebt, verschijnt ook als je de 'vuurknop' indrukt.

* **LOAD/SAVE** Hiermee kun je een tekening laden of wegschrijven.

* **COPY** Met deze instructie kun je een stukje van je tekening kopiëren (8 bij 8). Eerst stuur je het blokje dat je ziet naar het te kopiëren stukje. Dan druk je de 'vuurknop' in. Op dat moment zie je een pixel knipperen die je dan weer met de joystick bestuurt. Die pixel is de **LINKER BOVENHOEK** van het stukje waar je het te kopiëren gedeelte wilt plaatsen. Druk vervolgens weer op de 'vuurknop' en je ziet het stukje verschijnen. (dit klinkt ingewikkeld, maar dat is het, beslist niet.)

* **CLS** Nadat je een **ACHTERGRONDKLEUR** hebt gekozen, kies je dit commando. COCO geeft het scherm dan de gekozen kleur.

* **HELP** Hier krijg je een overzicht van de commando's die je kan gebruiken.

* **STOP** Hiermee beëindigt je het programma.

* **INVERSE** Alles wat wit is wordt zwart, en omgekeerd.

Iedere routine in dit programma is eigenlijk een programma op zich. Dat wil zeggen dat je de rest van het programma zou kunnen weglaten en de routine op zich gebruiken. (Bijvoorbeeld de **INVERSE** routine.). Als je het programma runt, dan verschijnt er meestal een **ERROR**; dit komt waarschijnlijk omdat er **PCLEAR8** gebruikt wordt in het programma. Hoe dat precies komt weet ik niet, maar na een tweede run werkt het programma perfect. Disk-gebruikers moeten een kleine aanpassing maken; ze moeten namelijk in de **SAVE** en **LOAD** routine de adressen aanpassen. (bij de **LOAD** routine staan helemaal geen adressen, dat is nl. niet nodig, maar bij disk basic wel.) Zoals je ziet is het een behoorlijke listing, maar het is zeker de moeite waard om hem in te tikken. Degene die wel eens vaker een programma van mij gezien hebben, weten dat ik altijd veel aandacht besteed aan het intro. Zo vind ik het intro bij **DYNADRAW** een van mijn geslaagde intro's (al zeg ik het zelf). Zij, die zich niet voor het programma interesseren raad ik daarom toch aan om in ieder geval het **INTRO** in te tikken. Dit is (vind ik) toch wel het bewijs dat we zonder machine-taal ook aardige effecten kunnen bereiken. Heb je vragen over dit programma, dan kun je me bellen tussen 19.00 en 20.00 uur.

Rick van Sluijs.
Regio Zeeland.
tel. 01184-62585.

```

10 CLS3:PCLEAR8:DIM A$(90),V(7):GOSUB580:GOSUB680:GOTO40
20 FORX1=1TO LEN(X$):Y1=ASC(MID$(X$,X1,1))-32:DRAW"XA$(Y1)";:NEXT:RETURN
30 *****KEYBOARD CONTROLLEREN*****
40 PMODE4,1:SCREEN1,1:A=PEEK(135):IF A>47 AND A<59 THENPOKE135,0:SOUND1,1:A=A-47:ON
A GOTO 70,90,250,310,340,350,380,430,500,510,530
50 GOTO40
69 *****STOPPEN MET HET PROGRAMMA*
70 CLS:PRINT@256,"weet u zeker dat u wilt stoppen?":PLAY"V31":FORX=1TO30:PLAY"
L255T255O1GG05GV-":NEXTX:SCREEN0,1
80 A$=INKEY$:IFA$=""THENPOKE1327,RND(15)+128:GOTO80:ELSE IF A$="J" OR A$="j" THEN
CLS:PRINT" TOT KIJK.":SOUND100,1:SOUND1,1:END:ELSE IF A$="n" OR A$="N" THEN
40:ELSE80
89 *****VERGROTEN*****
90 X=JOYSTK(0):Y=JOYSTK(1):IF X<20 THENXC=X-1:ELSE IFX>43 THENXC=X+1
100 IFPEEK(135)<>0 THEN40:ELSEIFY<20 THEN YC=Y-1:ELSE IFY>43 THEN YC=Y+1
110 IF XC<0 THEN XC=0:GOTO110:ELSE IF XC>235 THEN XC=235:GOTO110:ELSE IFYC<0 THEN
YC=0:GOTO110:ELSE IF YC>181 THEN YC=181:GOTO110:ELSEIF PEEK(65280)=126 OR
PEEK(65280)=254 THEN130:ELSE GET(XC,YC)-(XC+20,YC+10),V,G:PUT(XC,YC)-(XC+20,
YC+10),V,PSET
120 IF PEEK(65280)=126 OR PEEK(65280)=254 THEN PUT(XC,YC)-(XC+20,YC+10),V,PSET:
GOTO 30:ELSE PUT(XC,YC)-(XC+20,YC+10),V,PSET:GOTO90
130 KO=0:RE=0:CLS3:SCREEN0:FORX=X-1TOXC+20:RE=0:KO=KO+1:FORY=YC TO YC+10:RE=RE+1:
C=PPOINT(X,Y):IFC=0THENC=128:ELSEC=C-207
140 PRINT@KO+(RE*32),CHR$(C);:NEXTY,X
150 PRINT@449,"gebruik"CHR$(128)"de"CHR$(128)"rechter"CHR$(128)"joystick";:
PRINT@57,STRING$(4,128);:PRINT@89,STRING$(4,128);:PRINT@121,STRING$(4,128);:
PRINT@185,STRING$(4,207);:PRINT@217,STRING$(4,207);:
160 PRINT@249,STRING$(4,207);:PRINT@312,STRING$(6,191);:PRINT@344,CHR$(191)"
stop"CHR$(191);:PRINT@376,STRING$(6,191);:X=1:Y=1:
170 H=JOYSTK(0):S=JOYSTK(1):IF H<10 THEN X=X-1:ELSE IF H>50 THEN X=X+1:ELSE
IFS<10 THEN Y=Y-1:ELSEIFS>50THEN Y=Y+1
180 POKE135,0:IF X<22 THEN200:ELSE X=22:IF Y>9 THEN230:ELSE IFY>3 THEN POKE
1240,128:POKE1112,175:C=207:ELSEC=128:POKE1112,128 :POKE1240,175
190 IFPEEK(65280)=254 ORPEEK(65280)=126 THENFORS=1TO11:PRINT@S*(32)+1,STRING$
(21,C);:NEXTS:GOTO170:ELSE170
200 IF X<1THENX=1:GOTO200:ELSEIFY<11THENY=1:GOTO200:ELSEIFY>11 THENY=11:GOTO200
210 CC=PEEK(1024+(X+(Y*32))):PRINT@X+(Y*32),CHR$(143);:IFPEEK(65280)<>254AND
PEEK(65280)<>126 THENPRINT@X+(Y*32),CHR$(CC);:pGOTO170:ELSEIFCC=128 THENC=207:
ELSEC=128
220 PRINT@X+(Y*32),CHR$(C);:SOUND200,1:SOUND150,1:GOTO170
230 RE=0:KO=0:SCREEN1,1:FORS=VC TO XC+20:RE=0:KO=KO+1:FORY=YC TO YC+10:RE=
RE+1:C=PEEK(1024+(KO+(RE*32))):IF C=207 THEN C=5:ELSE C=0
240 PSET(X,Y,C):NEXTY,X:GOTO40 249 *****VERGROTEN*****
250 H=JOYSTK(0):S=JOYSTK(1):IFH<10 THEN XC=X-1:ELSE IFH>53 THEN XC=X+1
260 IFS<10 THEN YC=Y-1:ELSEIFS>53 THENYC=Y+1
270 IF XC<0 THEN XC=0:GOTO270:ELSEIFXC>255 THEN XC=255:GOTO270:ELSE IF YC<0 THEN
YC=0:GOTO270:ELSEIFYC>191THEN YC=191:GOTO270:ELSE
CC=PPOINT(XC,YC):CV=ABS(CC-1):PSET(XC,YC,CV)
280 IF PEEK(135)<>0 THEN40:ELSEIF PEEK(65280)=126 OR PEEK(65280)=254 THEN 290:
ELSEPSET(XC,YC,CC):GOTO250
290 PSET(XC,YC,CV):GOTO250
300 GOTO250
309 *****UITVEGEN*****
310 IFPEEK(135)<>0THEN40:ELSEH=JOYSTK(0):S=JOYSTK(1):IFH<10THENX=X-1:ELSEIFH>
50THENX=X+1:ELSEIFS<10THENY=Y-1:ELSEIFS>50THENY=Y+1
320 IFX<1THENX=1:GOTO320:ELSEIFX>247THENX=247:GOTO320:ELSEIFY<11THENY=1:GOTO320:
ELSE1 FY>183THENY=183:GOTO320
330 GET(X,Y)-(X+8,Y+8),V,G:PUT(X,Y)-(X+8,Y+8),V,PSET:IFPEEK(65280)=254ORPEEK
(65280)=126 THENPOKE178,BG:LINE(X,Y)-(X+8,Y+8),PSET,BF:GOTO310:ELSEPUT(X,Y)-
(X+8,Y+8),V,PSET:GOTO310
339 *****INVERSE*****
340 FORS=0TO191:GET(0,S)-(255,S),V,G:PUT(0,S)-(255,S),V,NOT:NEXTS:GOTO40
349 *****HELP*****

```

```

350 CLS:PRINT@32,"ER ZIJN ELF COMMANDO'S DIE JE MET DIT PROGRAMMA KUNT
GEBRUIKEN.":PRINT"0= STOP DIT PROGRAMMA. 1= VERGROTEN.":PRINT"2= PER PIXEL":
PRINT"3= UITVEGEN.":PRINT"4= INVERSE TEKENING.":PRINT"5= HELP.":PRINT"6=
SAVE." 360 PRINT"7= LOAD.":PRINT"8= MAAK SCHERM SCHOON.":PRINT"9= KIES
ACHTERGRONDKLEUR.":PRINT"="= COPY.":PRINT:
PRINT"Druk ENTER IN VOOR DE GRAPHICS";
370 IF INKEY$=CHR$(13)THEN40:ELSE370
379 *****SAVE*****
380 PMODE4,5:SCREEN1,0:PCLS3:W$="ERFZRE":DRAW"BM10,10;C0":FORX=1TO40:DRAW"XW$";
NEXTX:DRAW"BM10,60":FORX=1TO40:DRAW"XW$";NEXTX:W$="FDGZDF":DRAW"BM10,11":FORX=
1TO8:DRAW"XW$";NEXTX:DRAW"BM250,11":FORX=1TO8:DRAW"XW$";NEXTX
390 POKE178,3:LINE(80,20)-(140,13),PSET,BF:X$="filename":DRAW"BM20,20;C0":
GOSUB20:FL$=""
400 A$=INKEY$:IFA$=""THEN400:ELSEIF A$=CHR$(13)THEN410:ELSE IFLEN(FL$)=8THEN410:
ELSE IF A$=CHR$(8) THEN390:ELSE FL$=FL$+A$:X$=A$:GOSUB20:GOTO400
410 X$="Druk een toets wanneer de":DRAW"BM45,30;C0":GOSUB20:X$="recorder gereed
is.":DRAW"BM70,40":GOSUB20
420 IFINKEY$=""THEN420:ELSE X$="EEN MOMENT...":DRAW"BM130,57":GOSUB20:CSAVEM
FL$,1536,7679,1536:GOTO40
429 *****LOAD*****
430 PMODE4,5:SCREEN1,0:PCLS3:DRAW"BM20,50C0";W$="RERF":FORX=1TO50:DRAW"XW$";
NEXTX:DRAW"BM20,142";FORX=1TO50:DRAW"XW$";NEXTX:W$="GDF":DRAW"BM20,49";FORX
=1TO31:DRAW"XW$";NEXTX:DRAW"BM222,49";FORX=1TO31:DRAW"XW$";NEXTX
440 POKE178,3:LINE(85,60)-(135,53),PSET,BF:X$="FILENAME":DRAW"BM25,60;C0":GOSUB20
:A$=""
449 *****LOAD*****
450 A$=INKEY$:IF A$=""THEN450:ELSEIF ASC(A$)=8 THENFL$=""A$=""GOTO440
460 X$=A$:IF A$=CHR$(13) THEN480
470 FL$=FL$+A$:GOSUB20:IF LEN(FL$)=8 THENSOUND1,10:GOTO480:ELSE450
480 X$="Druk een toets wanneer de":DRAW"BM45,100;C0":GOSUB20:X$="recorder gereed
is.":DRAW"BM60,110":GOSUB20
490 IF INKEY$="" THEN490:ELSE X$="EEN MOMENT...":DRAW "BM130,137":GOSUB20:CLOADM
FL$:GOTO40
499 ***MAAK HET SCHERM SCHOON** 500 POKE179,C:PCLS:GOTO40
509 ***KIES ACHTERGRONDKLEUR**
510 PMODE4,5:SCREEN1,1:X$="KIES EEN KLEUR MET DE RECHTER JOYSTICK EN":POKE179,2:
PCLS:POKE178,0:LINE(1,85)-(255,95),PSET,BF:LINE(50,95)-(200,105),PSET,BF:
DRAW"BM5,93";C3":GOSUB20:X$="DRUK OP DE VUURKNOP.":DRAW"BM69,103":GOSUB20
520 H=JOYSTK(0):J=JOYSTK(1)+H:C=INT(J*.247):POKE178,C:BG=C:LINE(70,140)-(185,150),
PSET,BF:IFPEEK(65280)>127 ANDPEEK(65280)<255 THENPMODE4,1:SCREEN1,1:GOTO40:
POKE 135,0:ELSES20
529 *****COPY*****
530 S=JOYSTK(0):H=JOYSTK(1):IFS<10 THEN XC=XC-1:ELSEIFS>53
THENXC=XC+1:ELSEIFH<10THE NYC=YC-1:ELSEIFH>53THENYC=YC+1
540 IFXC<0THENXC=0:GOTO540:ELSEIFXC>247THENXC=247:GOTO540:ELSEIFYC<0THENYC=0:
GOTO540:ELSEIFYC>183THENYC=183:GOTO540:ELSE IFP=1THEN570:ELSE GET(XC,YC)-(XC+8,
YC+8),V,G
550 PUT(XC,YC)-(XC+8,YC+8),V,PSET:IFPEEK(65280)=254ORPEEK(65280)=126 THEN PUT(XC,
YC)-(XC+8,YC+8),V,PSET:SOUND1,10:P=1:GOTO530
560 PUT(XC,YC)-(XC+8,YC+8),V,PSET:GOTO530
570 C=PPOINT(XC,YC):CC=ABS(PPOINT(XC,YC)-1):PSET(XC,YC,CC):IFPEEK(65280)=254
ORPEEK(65280)=126 THEN PUT(XC,YC)-(XC+8,YC+8),V,PSET:P=0:SOUND100,10:GOTO40:
ELSE PSET(XC,YC,C):GOTO530
579 *****GRAPHICS LETTERS*****
580 A$(33)="U4E2F2D2NL4D2BR3":A$(34)="U6R3FDG3L3FDGL3BR7":A$(35)=
"BR3EBU4HL2GD4FR2BR4":A$(36)="U6R3FD4GL3BR7":A$(37)="R4BU6L4D3NR2D3BR7":
A$(38)="U6NR4D3NR2D3BR7":A$(39)="ER4BU5HL2GD4FR3U2NLD2BR3":A$(40)=
"U6D3R4U3D6BR3":A$(41)="BU6BR1R2L1D6L1R2BR4"
590 A$(42)="BUFR2EU5BD6BR3":A$(43)="U6D3R1NE3F3BR3":A$(44)="NU6R4BR3":A$(45)=
"U6F2NDE2D6BR3":A$(46)="U6F4U4D6BR3":A$(47)="BUU4ER2FD4GL2NHR6":A$(48)=
"U6R3FDGL3BF3BR4":A$(49)="BUU4ER2FD3GNHFNGLNHR6":A$(50)="U6R3FDGL3RF3BR3"
:A$(52)="BU6R4L2D6BR5

```

```

600 A$(51)="R3EUHL2HUER3BD6BR3":A$(53)="BU5BR4D5GL2NHBR6":A$(54)=
"BU4NU2DFDNDEU2BD6BR3":A$(55)="NU6E2F2NU6BR3":A$(56)="UE4UBL4DF4DR3":A$(57)
="BU6DF2E2UDG2D3BR5":A$(58)="UE4UL4BD6R4ER3":A$(65)="BU4R2FDL2GFR2NU2BR3"
:A$(66)="UGD2R3FD2GL3BR7
610 A$(67)="BU4BR2NFL2GD2FR2NEBR4":A$(68)="BU4BR4L3GD2FR3NU6BR3":A$(69)=
"BR3L2HU2ER2FNL4BD2BR3":A$(70)="BRU3NLNRU2ERFBD5BR3":A$(71)=
"BD2R3EU5L3GD2FR3BR3":A$(72)="UGD3ER2FD3BR3":A$(73)="BU6BRRD2NLD4LR2BR4"
:A$(74)="BU6BR3RBD2NLD5GL2HUBR7
620 A$(75)="UGD3RNE2F3BR3":A$(76)="BU6BRRD6LR2BR4":A$(77)="U4DEFND3EFD3BR3"
:A$(78)="U4DER2FD3BR3":A$(79)="BU2ER2FD2GL2NHBR7":A$(80)="DU26R3FD2GL3BR7"
:A$(81)="BD2BR4U6L3GD2FR3BR3":A$(82)="U4DER2FBD3BR3":A$(83)="R3EHL2HER3BD4BR3"
:A$(88)="E4BL4F4BR3
630 A$(84)="BU5R4L2UD5FEEDBR3":A$(85)="BU4D3FR2NU4BR3":A$(86)="BU4DFDNDEUEBD4BR3"
:A$(87)="BU4D3FENU2FEU3BD4BR3":A$(89)="BU4D3FR3U4D5GL3BU2BR7"
:A$(90)="BU4R4G4BR3":A$(0)="BR2":A$(1)="BRRU2U4BD6BR5":A$(2)=
"BU6BRND2BR2D2BD4BR4":A$(30)="E3H3BD6BR7
640 A$(3)="BU2NR4BU2NR4BU2BRND6BR2D6BR4":A$(4)="BR2U6DR2L3GFR2FGL3BDR7"
:A$(5)="UE4UBL3DLURAD6BR2RULDRBR3":A$(6)="BU2E2UHGDF3NENFGLNHBR6":A$(7)=
"BR2BU4U2BD6BR5":A$(8)="BR2H2U2E2BD6BR3":A$(9)="E2U2H2BD6ER7":A$(10)=
"BR2BU3NL2NR2ND2NU2NENFNGNHBD3BR5
650 A$(11)="BU3R4L2U2D4BD2BR5":A$(12)="URDNLGDU2BR7":A$(13)="BU3R4BD3BR3"
:A$(14)="URDLBR7":A$(15)="UE4UBD6BR3":A$(16)="BU4ERFD4GLNHBR6":A$(17)=
"BU6BR2NGD6LR2BR4":A$(18)="BU5ER2FDGL2GD2R4BR3":A$(19)="BU5ER2FDGNLFDGL2NHBR6"
:A$(28)="B3NE3F3BR4
660 A$(20)="BU2UE3D4NRNL3D2BR4":A$(21)="BUFR2EU2HL3U2R4BD6BR3":A$(22)=
"BU6BR3LG2D3FR2EUHL3BD3BR7":A$(24)="BUER2EUHL2GDFR2FDGL2NHBR6":A$(23)=
"BU6R4DG4DR7":A$(25)="BRRE2U3HL2GDFR3BD3BR3":A$(26)="URDLBU3URDLBD3BR7"
:A$(27)="URDLBU3URDLBD5EUBR6
670 A$(29)="BU2NR4BU2NR4BD4BR3":A$(31)="BRRU2E2UHL2GBD5BR7":A$(32)=
"BR4L2H2U2E2RFD2GLHER2BD4BR3":RETURN
679 *****INTRO*****
680 PMODE3,5:PCL51:DRAW"BM21,11;C2D3OR25ERURUR2U24L2ULULHL25;BM31,
21D1OR8E2U6H2L8;BM61,11D2OR1OD11R12U11R1OU2OL1OD1OL12U1OL10;BM101,
11D3OR1OU2ORDRF8DED11R1OU3OL1OD1OLH9UL11;BM141,11D3OR1U1OR1OD1OR1U3OL30;
BM152,20D6R10U6L10;BM181,23"
690 DRAW"D6R15U6L15;BM86,51D3OR27URUR2U26L2ULULHL27;BM96,61D1OR8E2U6H2L8;BM126,
51D3OR1U1ORDF9R1OUH9R5ERURUR2U14L2ULULHL25;BM136,56D1OR8E2U6H2L8;BM166,
51D3OR1U1OR1OD1OR1U3OL30;BM176,60D6R10U6L10;BM206,
51D3OR35U3OL1OD2OL4U5L8D5L4U2OL9"
700 CLS3:PRINT@258,"dynamic"CHR$(128)"software"CHR$(128)"presenteert";:SCREEN0
(1:FORK=0TO128STEP3:LINE(X,96)-(255,191),PSET:POKE140,(X+1)*1.9:EXEC43359:LINE
(255-X,96)-(0,191),PSET:NEXT
710 X$="BY:":DRAW"BM119,160;":GOSUB20:X$="R I C K V A N S L U I J S":DRAW"
BM65,185;":GOSUB20
720 PAINT(25,15),3,2:PAINT(65,15),3,2:PAINT(105,15),3,2:PAINT(145,15),3,2:PAINT
(185,25),3,2:PAINT(90,55),4,2:PAINT(130,55),4,2:PAINT(170,55),4,2:PAINT(210,
55),4,2
730 PMODE3,1:PCL51:SCREEN1,0:FORY=10TO90:PMODE3,5:GET(0,Y)-(255,Y),V,G:PMODE3,1
:SCREEN1,0:PUT(0,Y+3)-(255,Y+3),V,PSET:NEXT:PLAY"V31":FORK=1TO30:PLAY"
L255T255O1GO2GV-":NEXTK:PCOPY 7TO 3:PCOPY 2TO4:PLAY"V31"
740 FORK=1TO30:PMODE3,1:SCREEN1,0:PLAY"O2GO3GV-V-":PMODE3,5:SCREEN1,0:PLAY"
O2GO3V+":NEXTK:FORK=1TO2000:NEXTK:PMODE4,1:PCL5:RETURN
*****

```

KLEINE LETTERS : met de COO2 2 en dan alleen de kleine witte met het opschrift: Tandy Colorcomputer 2. Deze computer heeft nl. een nieuwe videochip (de 6847 T1) en deze chip beschikt over een echte upper/lowercase karakterset. Tijdens normaal gebruik merkt u hier niets van, daar deze nieuwe eigenschap niet ondersteund wordt door de basic. Om lowercase op te roepen tikt u deze regel in.

POKE &HFF22,(PEEK (&HFF22) OR 16) Denk er wel aan dat iedere keer dat basic een printopdracht uitvoert of dat u van grafiek naar tekstscherf verandert, de basic alles weer terugzet naar de oude toestand nl. lowercase = groene letter op zwarte achtergrond. U kunt dit terugspringen blokkeren door POKE 357,59.

Vervolg op pagina 8

Nieuws van het Modem front.

In mijn vorig verhaal over uploaden had ik opgeroepen om eens wat te uploaden. Daar is zoveel op binnengekomen dat ik me geen raad weet met al die TEKSTEN. Ik heb zegge en schrijve NIETS binnengekregen. Erg jammer, maar ik wou jullie toch even bedanken voor al die TEKSTEN. Hartelijk dank hiervoor.

Zo, dat is er ook weer uit.

Nu gaan we weer over tot de orde van de dag en komen gelijk met een mooi nieuwtje jullie huiskamer binnenwandelen. En wel met het volgende. Vanaf 1 JANUARI 1988 gaat het BBS over op twee baudrates en wel 300 en 1200/75. Helaas voor mij kan het modem dit niet automatisch detecteren oftewel scannen; dit moet dus met de hand gebeuren. Ik ben dan ook tot de volgende oplossing gekomen. Zoals jullie wel zullen weten houdt de PTT er twee tarieven op na: het goedkope en het dure tarief. Ik heb dan ook het volgende besluit genomen. Let nu dus goed op.

Vanaf 1 januari 1988 komen de volgende veranderingen tot stand.

Van maandag t/m vrijdag van 06:00 uur tot 17:00 uur gaat het BBS op 1200/75 baud full duplex draaien.

Van maandag t/m vrijdag 17:00 uur tot 06:00 uur staat het BBS weer op 300 baud.

Het weekend en dat is dan van vrijdag 17:00 tot maandag 06:00 uur zal uitsluitend op 300 baud gewerkt kunnen worden. Dus leden die niet met 1200/75 baud kunnen werken, kunnen dan niet meer op de genoemde uren voor 1200/75 baud inloggen. Leden die wel met 1200/75 kunnen werken, hebben er nu dus een voordeeltje bij, want die hebben er dan de 300 baud bij. Tot zover dit verhaaltje.

Nu komt er nog een kleine verandering op het BBS en wel het volgende. (dit gaat ook per 1 januari in). Het is de afgelopen maanden vrij rustig geweest op het BBS (gemiddeld 60 a 70 bellers per week). Dit is veel te weinig om een club BBS rendabel te houden. Het moeten er minstens 100 worden, zo niet meer. Daarom heb ik het volgende bedacht.

Om de zaak een beetje te stimuleren ben ik het volgende van plan. Nu is het zo, dat als iemand 6 weken niet meer heeft ingelogd er automatisch wordt uitgeschreven. Dit blijft nog steeds zo.

Voor de leden die echter wel regelmatig inloggen komt er nu een voordeeltje bij. Als je b.v. 2 maal in de week inlogt (en geloof me er zijn er zelfs die dagelijks bellen) dan ga ik die leden belonen met langere on-line tijden. Ook de levels gaan een rol spelen. Iemand die maar weinig inlogt zal dus ook maar kort kunnen inloggen en wel slechts 20 minuten (of minder); ik denk zelfs aan 15 minuten. Ook denk ik om wat extra's te gaan doen voor deze active leden op het BBS, b.v. een betere berichtenbase met meer voordelen. Ik ben op het moment bezig om nog 4 drives te gaan aansluiten (in totaal 8 dus). De betere berichtenbase heeft dan als voordeel dat berichten die aan iedereen gericht zijn (bv advertenties) doorgezonden kunnen worden naar andere Bulletin boards, waardoor een advertentie een groter publiek bereikt. Deze service is dan gebonden aan een speciaal door mij gekozen level, die ik dan weer toeken aan degenen die regelmatig inloggen (opbellen). Iemand die dus laat zeggen 1 maal in de maand belt, zal dan ook met een beperkt BBS te maken krijgen, echter... nog altijd meer dan niet-leden van CoConut.. Nu zul je je natuurlijk afvragen hoe kan ik dit controleren; welnu dat gaat heel gemakkelijk. In het BBS programma zit een mogelijkheid om een tracer mee te laten lopen, dat wil zeggen dat ik dan precies kan zien hoeveel keer iemand inlogt en wat hij zoal doet op het BBS. Nu heb ik de mogelijkheid om dat op diverse manieren te doen: naar de cassette of disk toe of naar de printer. Ik laat hem dus naar de printer lopen en daar komt dan gewoon de naam bij te staan en hoe laat de persoon heeft ingelogd etc. Aan de hand hiervan zal ik dus de levels en on-linetijden van de leden gaan aanpassen. Zijn hier nog vragen over of ben je het er niet mee eens, dan kun je me bellen tussen 19:00 en 21:00 uur op de privelijn 020-107056 of gewoon een berichtje via het BBS. Dat kan dan 24 uur per dag.

Al met al is het naar mijn mening een saai verhaaltje geworden maar het wordt voor mij ook moeilijk om steeds weer wat nieuws te bedenken voor het clubblad. En aangezien er nog veel te weinig copy naar de redactie wordt gestuurd, voel ik me gewoon verplicht om steeds weer een bladzijde vol te schrijven.. Ik heb zelfs wan klanken gehoord in de zin van: het clubblaadje is te dun ect. Ik heb dan ook de vloer aangeveegd met die persoon in de trend van: dat is toch je eigen schuld, klim zelf eens in de pen (of toetsenbord) en SCHRIJF SCHRIJF.....

Ik wou het hierbij laten. Groetjes en tot de volgende keer maar weer.

Sysop Coco BBS Amsterdam.

Omdat er toch weinig copy was binnengekomen, heb ik maar besloten om nog een filette te maken.

En wel een over een paar tips en vragen.

Allererst de tips dan maar. Doordat ik het clubBBS run, heb ik altijd wel met geheugentekort te maken, dus ook met diskruimte. Hierdoor ben ik aan het experimenteren geslagen en tot de volgende resultaten gekomen. Het is namelijk mogelijk om meer dan 4 drive's aan te sluiten op de CoCo. Daar is echter wel een voorwaarde aan verbonden. Je zult in het bezit moeten zijn van een Multipack Interface, anders wordt het wel wat moeilijk om naar 12 drives (of 6 dubbelzijdige drives) te gaan.

Want dat is namelijk de maximale mogelijkheid die we hebben.

Je kunt ze zonder verdere aanpassingen zo aansluiten; echter als je met 12 drives wilt gaan werken dien je wel over 3 controllers te beschikken (die heb ik dus). Als je gewoon kaal werkt dan hoeft je alleen maar de pake van het betreffende slot in te typen en hopla, je hebt er 4 drives bij. Als je het goed beschouwt dan heb je in wezen nog maar steeds 4 drives aangesloten staan, maar zoals ik al zei : vanwege het BBS is het dus wel een grote uitbreiding. Ik heb alleen maar het een en ander geprobeerd hoor; ik werk er dus nog niet mee. Maar het BBS-programma is er wel voor aangepast. Dat brengt ons gelijk naar het volgende. Als je namelijk een programma gebruikt zoals b.v. het BBS, dan moet er nog wel het een en ander worden aangepast (softwaramatig). Je moet er namelijk voor zorgen dat je de motor van je drives uitschakelt door middel van de pake (POKE 65344,0 schakelt alle motoren uit).

Heb je een programma geschreven met een automatische zoekfunctie, dan moet je die aanpassen. Als je het goed hebt gedaan, dan gaat de computer keurig weer terug naar drive 0 als de komputer niets gevonden heeft. Je moet er dan voor zorgen dat de komputer niet terug gaat naar drive 0 maar naar het volgende blok van 4 drives. Zorg er hierbij wel voor dat dan eerst alle drivemotoren uitgeschakeld zijn. Op het moment dat je de motoren uitschakelt geef je ook de pake om naar een ander slot van je multipack te springen. Als je dat allemaal hebt gedaan dan moet je er ook voor zorgen, dat als de komputer klaar is met de betreffende drive, deze dan ook weer terugspringt naar de werkelijke 0 drive. Ik heb hieboven gezegd dat er maximaal 12 drives aangesloten kunnen worden. Dat moet natuurlijk 16 zijn of 8 dubbelzijdige drives.

Ik ging er bij mezelf vanuit dat ik een slot gebruik voor het RS232 pack.

Hopelijk hebben jullie wat aan deze tip.

Dit brengt me dan gelijk op het volgende punt en wel op OS9.

Er is al herhaaldelijke malen gevraagd om OS9 versie 1 level 2.

Is er iemand in de vereniging die deze versie heeft?????????

Dus echt een volledige versie 1 level 2; geen zelfgemaakte.

Ik wil ook weten of hier belangstelling voor is.

Als er belangstelling voor is, bel mij dan even tussen 19:00 en 21:00 uur op nummer 020-107056 (prive) of via het BBS, dat mag ook.

L A A T S T E N I E U W S

```
*****
* Er zijn problemen met de lijn van de PTT. Zouden degenen die het BBS tussen *
* 18:00 en 22:00 uur willen bereiken en geen resultaat boeken, contact met mij *
* willen opnemen op mijn prive telefoonnummer 20-107056 *
*****
```

Martin Griffioen.

Vervolg van pag. 0

Nog enkele nieuwe dingen POKE &HFF22,(PEEK(&HFF22) OR 64):Dit geeft een groene rand om het tekstschermb. POKE &HFF22,(PEEK(&HFF22) OR 80):DIT geeft een groene + lowercase. POKE &HFF22,(PEEK(&HFF22) OR 32):Dit geeft een invers scherm . POKE &HFF22,(PEEK(&HFF22) OR 48):Dit geeft een invers scherm met lowercase

Naast NOS- en TROS- basicode weer een nieuwe basicodepartij? Nee, gelukkig niet, eerder een vreedstichter tussen die concurrenten. De verwachtingen, uitgesproken aan het slot van mijn vorige artikeltje, bleken niet te hoog gespannen.

Dank zij de samenwerking tussen F. J. Wijnstra en de Stichting Basicode is er een product ontstaan, waar ook niet-geïnteresseerden-in-basicode hun voordeel mee zouden kunnen doen. Wat zou u nl. vinden van een HIRES- scherm geschikt voor 42*24 text en PMODE4-tekeningen, terwijl er dan toch tevens ruimte is voor 29 K BASIC. Met alle utility's uit de COCO-theek, die ik heb bekeken, is dat nog niet eerder vertoond op mijn oude grijze (32 K).

Daarom herhaal ik ook op deze plaats nog maar even de bestelwijze van dit (goed beschermde) wonderprogramma: Maak 15 gulden over op giro 4732234 t.n.v. F. J. Wijnstra te Enschede.

Wat kunt u dan nog meer? 1. Het protocol Basicode-1 toepassen. d.w.z.: Een BASIC-programma zo wegschrijven, dat het op een ander merk computer met een basicode-lader kan worden ingelezen, om daar vervolgens te worden aangepast aan het BASIC van dat merk.

2. Programma's in Basicode-2 laden en daarna die, zonder ze te hoeven wijzigen,runnen. De tot nu toe voor de COCO bekende basicode-voorlopers (= regels voorafgaand aan regel 1000) hadden elk hun eigen bezwaren, waardoor er eerst vaak gesleuteld moest worden alvorens alles vlekkeloos liep. Ook de 24K grens aan BASIC kan nu met 5K overschreden worden, waardoor bijv. het jaarlijks door HOBBSYSCOOP uitgezonden belastingprogramma niet meer hoeft te worden ingekort door REM's weg te snoeien.

3. Uw oude van basicode afkomstige doch normaal gesavede programma's kunt u gemakkelijk van de nieuwe (minder BASIC-ruimte vergende) BC 2 voorloper voorzien door de uit ML. opgeroepen routines te "mergen" met het van zijn oude voorloper ontdane hoofdprogramma. Enkele korte commando's die ook gecombineerd gebruikt kunnen worden, zijn daarvoor ontworpen. Zij nemen soms de plaats in van overbodig geworden Basic-statements.

4. U kunt volgens het (strengere) Basicode-3 protocol gaan werken. De voorloper daarvan wordt weer keurig op uw bevel uit hoge ML. gepakt. Hij neemt wat meer ruimte dan bij BC 2, maar lang niet zoveel als de voorheen door mij toegepaste regels. Die kunnen trouwens nog best wat toelichting gebruiken meen ik, na herlezing van mijn vorige stukje:

- 220 is een routine, die characters leest van een in HO en VE opgegeven schermpositie. U begrijpt al, ik heb het niet meer over't verleden.
- 280 schakelt de BREAK-mogelijkheid uit of weer in.
- 330 zet alle kleine letters van SR\$ om in hoofdletters.
- 400 e.v. maakt monofone muziek uitwisselbaar tussen div. merken comp.
- 500 e.v. leest bestanden in van tape / disk (zelfs in basicode-formaat) of schrijft ze weg, dito gevarieerd, dito uitwisselbaar dus.
- 600 e.v. maakt zwart/wit tekeningen in de hoogste resolutie, naar keuze (maar dan voor de start van het programma) zwart op wit of andersom, de tekst zal er dan dienovereenkomstig uitzien. Het wit kan groen.
- 900 Stopt het programma en zet het systeem in textmode.

En met dit alles kunt u gebruik maken van gratis software, uitgezonden per radio 5: 's woensdags van 17.41 tot 17.46 uur en 's zondags van 22.40 tot 23.00 uur; radio 1 + 2: 's woensdags tussen 19.02 en 19.30 uur. Bovendien geven de N.O.S. en de TROS ieder verzamelcassettes uit van eerder uitgezonden programma's. Binnenkort gevolgd door het blad "Mens en Wetenschap", voorheen bekend als "Aarde en Kosmos", dat een cassette met eerder gepubliceerde programma's in zowel Basicode 2 als 3 zal uitbrengen. (info-adres: Postbus 108, 1270 AK Huizen). Maar ook buiten basicode om kunt u handig gebruik maken van de nieuwe commando's van Wijnstra's utility. De handleiding, die bij de prijs is inbegrepen, is zeer duidelijk gesteld. Ik miste daarin alleen het verbod van de variabelen BC en BC\$. Kortom: Aanbevolen,

J. Luik, Apeldoorn.

BESTE COCONUTTERS

Toen ik de noodkreet van de redactie in het vorige nummer las, voelde ik me als trotse Coco-bezitter genoodzaakt de redactie uit de puree te helpen. En voila, het produkt van mijn hersenverwickelingen: het spel "WARRIOR". Geloof het of niet, dit is het eerste HI-RES spel dat ik gemaakt heb, want zolang heb ik mijn Coco nou ook weer niet. Maar goed! Over het spel. De bedoeling is om je mannetje ("de WARRIOR") naar de rechter benedenhoek te loodsen, zonder tegen een boom te botsen (de rode cirkels). Dit lijkt misschien gemakkelijk maar nadat je (een) scherm voorbij bent heeft het volgende scherm 2x zoveel bomen!! Welnu, denk je er niet doorheen te kunnen komen, ga dan naar de linker bovenhoek; er wordt dan een nieuw scherm gebouwd. Dit kun je slechts 3 of 4 maal doen. Gelukkig heb je nog meer kansen. Als je heel voorzichtig bent, kun je proberen een boom omver te duwen door er precies voor te gaan staan en er dan tegenaan te lopen. Misschien lijkt het spel wat eenvoudig, maar ik wilde hier alleen mee aantonen dat je met eenvoudig programmeren best wel leuke programma's kunt maken. Dus mensen! ook al ben je nog maar een beginner, zet je Coco aan en tik, net zo alsik, spontaan een leuk, eenvoudig programma in. Je bent helemaal vrij om onderdelen van mijn programma te gebruiken voor jouw programma. En de mensen die kritiek op mijn programma hebben moeten zelf maar een beter programma insturen naar de redactie!! Zo, dat was het dan. Veel plezier met dit spel en hopelijk ook met het door jezelf gemaakte spel.

Fedor Steeman

Fl. Nightingalestraat 24 2037 NB Haarlem

```

10 KANS=0
20 L=1
30CLS:PRINT@128,"*****WARRIOR*****";
40 PRINT@224,">>DOORFEDORSTEEAN<<";
50 PRINT@325,"VAN BLUEKING SOFTWARE";
60 FORMUZIETK=1TO2:PLAY"O3;L20;DDD#;FE;
  L2;F;P10":NEXT:PLAY"L15;D;L2;A"
65 POKE65495,0
70 DIM WARRIOR(30):DIM BOOM(30)
80 PMODE3,1:PCLS
90DRAW"EM13,2;C3;R5D3L5NU3R2ND3R1D3
  NR8L9ND7R3D14NL4U7R12D7NR4U14R4D7
100 GET(1,1)-(31,26),WARRIOR,G
110 PCLS:CIRCLE(16,16),12,4:
  PAINT(16,16),4
120 GET(1,1)-(31,31),BOOM,G
130 PCLS:SCREEN1,0
140 FORBOS=1TO10*L
150 BX=RND(255):BY=RND(191)
160 PUT(BX,BY)-(BX+30,BY+30),BOOM,PSET:
170 NEXT
180 DRAW"C1"
190 LINE(3,3)-(35,35),PSET,BF
200 LINE(218,160)-(254,190),PSET,BF
210 DRAW"EM0,0;C2;R255D191L255U191
220 X=5:Y=5
230 IF INKEY$="O" THEN 140
240 IFJOYSTK(0)<10THENX=X-1:IFX<3
  THENX=3
250 IFJOYSTK(0)>53THENX=X+1:IFX>
  222THENX=222
260 IFJOYSTK(1)<10THENY=Y-1:IFY<
  3THENY=3
270 IFJOYSTK(1)>53THENY=Y+1:IFY>
  164THENY=164
280 PUT(X,Y)-(X+30,Y+25),WARRIOR,PSET
290 IF KANS<3 THEN IF X=3ANDY=3THEN
  KANS=KANS+1:GOTO130
300 IF PPOINT(X,Y)=4THEN370ELSEIF
  PPOINT(X,Y+30)=4THEN370
  ELSEIFPPOINT(X+30,Y)=4 THEN
  370ELSEIFPPOINT(X+30,Y+30)=4THEN370
310 IFX=222ANDY=164THENSORE=SCORE+50*L
  :GOTO330
320 GOTO 240
330L=L+1:CLS6:PRINT@64,"GEFELECITEERD!!
  HET IS U GELUKT!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
  !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!";
340 PLAY"L20;O1;CDEFGAB;O2;CDEFGAB;
  O3;CDEFGAB;O4;CDEFGA;L1;B-;B;B"
350 PRINT@256,"SCORE=";SCORE
360 EXEC44539:GOTO130
370 CLS:FORNOISE=1TO50:SOUNDRND(255),1:
  NEXT
380 SCORE=0:L=1:CLS3:PRINT@256,"U LIEP
  TEGEN EEN BOOM AAN!!!!!!!!";
390 INPUT"NOG 'N KEER?(JA/NEE)";JANEE$:
  IFJANEE$="JA"THENRND ELSEIFJANEE$=
  "NEE"THEN POKE65494,0:END
400 GOTO390

```

*** NIEUWS VAN DE MANUALBIBLIOTHEEK **** :

Ook van de manualbibliotheek deze keer weer goed nieuws. Deze opzet bleek zeer veel belangstelling te genieten vandaar dat we deze maand voor de leden weer wat nieuwe manuals in petto hebben. Schrik niet van de onderstaande lijst maar bedenk dat er nog meer onderweg is. De opzet van het versturen werkt ideaal voor zowel de leden als voor mij. Ik moet er echter nog iets aan toevoegen. De manuals worden door mij verpakt en naar het postkantoor gebracht ter verzending. De P.T.T. beschouwt deze vorm van verzending als postpakket en het vaste tarief voor een postpakket bedraagt fl. 7,-. De extra kosten die het gewicht met zich meebrengt zijn gering; vandaar even een voorbeeld :

Versturen van een pakketje van 98 gram kost fl. 7,60 ; een pakket van 1958 gram ongeveer fl. 9,10.

Zoals je ziet is het voor jullie aantrekkelijker om, als je wat wilt bestellen, dit met een grote hoeveelheid tegelijk te doen of het van een paar maanden op te sparen. Dit bespaart je dan een paar keer fl. 7,- . Het is maar dat je het weet. Wanneer je niet meer weet hoe het bestellen gaat kijk dan even in de vorige ICCN. Hier volgt dan de lijst met nieuwe beschikbare manuals.

ASSEMBLY LANGUAGE PROGRAMMING	290	E	: COLOR BASICCOMPILER	27	E
DISK-ANTI PIRATE	10	E	: FLEX-I-FILER	33	E
LIGHT PEN	5	E	: MITSUBISHI DRIVE (TECHNICAL)	50	E
PIRATECTOR	26	E	: SPECTACULATOR	42	E
HIDDEN RAM	25	E	: VIP-DATABASE	62	E
6502 TO 6809	15	E	: COLOR PASCAL	13	E
UNRAVELLED EXTENDED BASIC	115	E	: UNRAVELLED DISK BASIC	156	E
EXTENDED BASIC USER	100	E	: MICRO PROCESSOR PROGR.MAN.	206	E
RAINBOW BOOK OF ADVENTURES	20	E	: SSTV.7.5 INSTRUCTIONS	14	E
FORTRAN 77 (FLEX)	64	E	: FORTH (FLEX)	410	E
STYLOGRAPH	82	E	: RMS (OS-9 DRAGON)	30	E
BASIC INITIATIE	48	N	: DIGITALE IN/OUTPUT	4	N
ELITE-WORD	26	E	: J-DOS	7	E
MICKEY-TERM	22	E	: MUL-T-SCREEN	13	E
PROFILE	126	E	: USING FORTH	160	E
MICRO PROCESSOR 6809	75	E	: WORLDS OF FLIGHT	25	E
BRIDGE TUTOR	75	E	: HUM BUG	19	E
PROGRAMMING THE 6809	189	E	: S BUG E	9	E
RMS (OS9)	62	E	: 6809 MNEMONICS	71	E
RELOCATING ASSEMBLER (FLEX)	76	E	: FLEX MONITOR 6809	84	E
LYRA	8	N	: GRAPHIC PACK	81	N
COLOR COMPUTER SECRETS REVEALED	64	E	: MUSICA II	7	N

GRAPHICOM	11	N	: USER MAN. MIDI SEQUENSER	29	E
BASISBEGRIPPEN MIDI-SYSTEMEN	40	N	: DIAGNODE TESTPROGRAMMA	7	N
SPELL 'N FIX II	11	E	: VIP DISK ZAP	37	E
SISO FILE	14	N	: SISO MAX	14	E
INTBASIC 1.0 (BASIC COMPILER)	29	E	: PRO COLOR FORMS (slecht)	8	E
PRO COLOR DIR	6	E	: 80C DISASSEMBLER	8	E
SDS 80C (SOFTW DEVELOPMENT SYS.)	42	E	: J-DOS INSTUCTION SUMMARY	7	E
D.F.T/TAPE (DIRECT FILE TRANSFER)	7	E	.		

Zo, dat waren weer even 60 nieuwe manuals. Ik hoop ook deze keer weer alle bestellingen zo snel mogelijk te versturen. In de week van de 15e tot de 22e worden door mij de manuals aangeboden om te copieren en de ene keer is dat met een paar dagen klaar en soms kan het 1 tot 1 1/2 week duren. Vandaar dat de verzending de ene keer iets sneller verloopt dan een andere keer. Het hangt uiteraard ook af van de door mij af te handelen hoeveelheid bestellingen en het verpakken en het versturen. Een ding is in ieder geval zeker, door de vele positieve reacties is mij gebleken dat het een grote behoefte bij de leden dekt en het systeem zeker goed werkt. We gaan hier dan ook lekker mee door. Tot de volgende keer met weer aanvullingen en nieuws, met vriendelijke groet,

Johan van der Zee, manualbeheerder.

=====

NIEUWS VAN HET SOFTWAREFRONT.

Na een korte stilte is er weer volop software beschikbaar en in de toekomst zal er nog veel meer verschijnen. De softwareverspreiding gaat niet even goed in iedere regio vandaar dat er een aantal regio's na 1 januari 1988 gaan verdwijnen. Zie hierover het stukje "Van de voorzitter".

De betreffende regio's zijn : Brabant, Limburg en Arnhem.

De softwarevoorziening wordt voor een deel overgenomen door de regio Zeeland en mensen in het zuiden en zuidoosten van het land kunnen eventueel uitwijken naar Enschede (Oost-Nederland) en Zwolle (regio Zwolle). Er volgt nu een lijst met de software die verstuurd is in de week van 9 tot 16 november waarbij tevens 3 extra diskettes zijn opgenomen. Ik wens iedereen weer veel plezier met de volgende programma's :

Geen toevoeging = Basic M.L. = machine taal DAT = data SYS = system LDR = loader LIB = library PAS = gecompileerd pascalprogramma TXT = text

GEOGRAFI: een programma dat de 2e prijs heeft gewonnen met de programmeerwedstrijd uit Info Coconut en gemaakt door Rick van Sluijs.

MAGASOFT 35 A :

info 35 1	info 35 2	greeting	mortar	hebwrite	muscloud
tapeload	deckhall	cardshop	winter	soltaire	demo
binary	labeler	xmasfire	xmasdrv	trintree	santa
crtvade	gradbook	maillist	downhill	jets	gallons

MAGASOFT 35 B :

firefox	dir mgr	51*24scn (ml)	fireruor(ml)	csmcrays(ml)
warlords	panicbut(ml)	zeus (ml)	outhouse(ml)	runner(ml)
fydraca(ml)	firecopt(ml)	dungeon(ml)	bumpers(ml)	shamus(ml)

MAGASOFT 35 C :

Blackbeard island (grafisch adventure, full disk) (ml).

MAGASOFT 35 D :

home row	leaky	backstab	peekasso	bigdippr	rhymer	spelprac
52-tigen	sort	rw42(ml)	moord1	moord2	moord3	moord4
moord5	moord6	kerstkaa	kalender	wijn	max tape	

EXTRA DISKETTE 1 :

GAMES IV , allemaal ml - games.

ossie	panicbut	3dbricks	zeus	outhouse	shaft
ninja	runner	shark	venturer	montload(ldr)	montzuma
railrunr	xygold	defense	wormhole	glaxxons	fyrdraca
dinosaur	canyon	firecopt	panic	spacerac	cosmic
storm	colorzap	eliminr(trap)	lander	pong	

EXTRA DISKETTE 2 :

DIRECTORY PROGRAMS :

d	dir4(ml)	dirc	dirsave	dirutil
dskindx	dskprint	dksort	hidedir(ml)	init36(ml)
mastrcat	pdir	prdir	qckfind	direct
c	catalog(dir)	catalog(print)	catalog(ml)	catalog(ver)
catalog(zoe)	catalog(kil)	catalog(sys)	cat1(dat)	cat2(dat)
c(dat)	has(dat)	catalog	dir4v2(ml)	printdir
m	masdir	mdlist		

KANT 2:

-----/--	catsrt	catsub	dirsort	diskzap
prtdel	super	superdsk	dirminip	quickref
disklock(ml)	autoboot	disklist	diskman	d1
diskaide	hello	analyzer	catalogr	dskfile
autoexec				

EXTRA DISKETTE 3 :

TALLEN 1 : kant 0 ::

interp(sys)	pascal(ml)	pascal(sys)	primes(ped)	primes(txt)	runp(ml)
view(pcd)	view(txt)	words(txt)	-----/---	debugger(lib)	make32k
pascal2(ml)	assemble(ml)	editor(ml)	lib(ml)	linker(ml)	pasboot(64k)
pasboot(asm)	pasboot(obj)	formatp(asm)	formatp(obj)	format(txt)	

KANT 2 :

pascalib(ext)	pascal1(ml)	format(pas)	format2(pas)	runtime(lib)	pascalcs(ml)
brea	docfile				

Zo, dat was het weer even, maar er komt nog meer. Hierover kan en wil ik nog niet al te veel zeggen maar in de eerste week van januari zal er weer een behoorlijke hoeveelheid software verstuurd worden. Dit als goed begin van het nieuwe jaar. Het zal dan een pakket zijn van MAGASOFT 36 en 37 plus weer 4 extra gerubriceerde diskettes met oude en weer nieuwe software daarop.

Het is dus zeker de moeite waard om hier op te wachten. In de eerstvolgende ICON zal hiervan een lijst worden afgedrukt. Ik wens een ieder veel plezier met de feestdagen en een voorspoedig nieuwjaar met veel computergenot.

Met vriendelijke groet , Johan van der Zee.

Dit is een Dynacalc-file die men in genoemd programma kan intikken en die een hulpmiddel kan zijn bij het afslanken of bij het instandhouden van het gewenste gewicht. Met /AWC kan de (d)efault-kolombreedte (9) worden gewijzigd, bijvoorbeeld voor A20, voor B, C D en E 5.

In kolom A kan men zijn of haar meest gebruikte etenswaren en dranken invoeren, in kolom C de waarde in Kcalorieën of in KiloJoules, in kolom D: +B3*C3 enz. makkelijk te herhalen met het commando /R, waarbij na de vraag (R)elative or (S)ame tweemaal de R van Relative moet worden ingedrukt. Ook kan hier een handig gebruik van /K, de keysaver, worden gemaakt. In cel E3 tikt men dan: +@SUM(D3...D30), zodat daar het totale aantal Kcalorieën per dag verschijnt. D30 mag ook D100 zijn, al naar gelang het aantal ingebrachte produkten.

Dan wordt het spreadsheet gesaved met /SL en de naam van de file. Daarna kunt U de kolom B gaan invullen, dit gaat zeer snel, en automatisch worden dan in kolom D de Kilocalorietotalen en in kolom E het dagtotaal berekend.

[A]	[[B]	[[C]	[[D]	[[E]
1-Eten en drinken	Stuks	Kcal	Tot.	Tot/dag
2-----	=====	=====	=====	=====
3-vlk.brood+mager bel.		140	B3*C3	@SUM(D3...D30)
4-karnemelk		50	B4*C4	
5-sinaasappel		55	B5*C5	
6-groente (2 ons)		60	B6*C6	
7-gekookt ei		75	B7*C7	
8-aardappelen 100 gr.		70	B8*C8	
9-rundvlees 100 gr.		140	B9*C9	
10-kipfilet 100 gr.		130	B10*C10	
11-soep gebonden		110	B11*C11	
12-maaltijdsoep 1 bord		160	B12*C12	
13-Biogarde		75	B13*C13	
14-magere yoghurt		50	B14*C14	
15-schol/tong 100 gr.		80	B15*C15	
16-bokking 100 gr.		290	B16*C16	
17-nasi goreng 100 gr.		190	B17*C17	
18-bami goreng 100 gr.		110	B18*C18	
19-pils/glas		110	B19*C19	
20-druivesap		70	B20*C20	
21-rode wijn		80	B21*C21	
22-port		75	B22*C22	
23-tomatensap		20	B23*C23	

Wanneer men klaar is, ziet het spreadsheet er bijvoorbeeld als volgt uit:

[A]	[[B]	[[C]	[[D]	[[E]
1-Eten en drinken	Stuks	Kcal	Tot.	Tot/dag
2-----	=====	=====	=====	=====
3-vlk.brood+mager bel.	4	140	560	1385
4-karnemelk	3	50	150	
5-sinaasappel	1	55	55	
6-groente (2 ons)	1	60	60	
7-gekookt ei		75	0	
8-aardappelen 100 gr.	1	70	70	
9-rundvlees 100 gr.	1	140	140	
10-kipfilet 100 gr.		130	0	
11-soep gebonden		110	0	
12-maaltijdsoep 1 bord		160	0	
13-Biogarde		75	0	
14-magere yoghurt	1	50	50	
15-schol/tong 100 gr.		80	0	

16-bokking 100 gr.	290	0
17-nasi goreng 100 gr.	190	0
18-bami goreng 100 gr.	110	0
19-pils/glas	2 110	220
20-druivesap	70	0
21-rode wijn	1 80	80
22-port	75	0
23-tomatensap	20	0

Op deze manier heeft men, zo vaak men wil, snel een calorieëntotaal en ziet men goed waar de meeste vandaan komen. De gegevens hiervoor heb ik uit de "Praktische Voedingsmiddelengids" nr. 160, van het Voorlichtingsbureau voor de Voeding, Postbus 85700, 2508 CK Den Haag.

Henk

Wiersena.

Basic Basis (Deel 3) Na eenmaal de Info Coconut te hebben overgeslagen, deze keer weer de vaste Basic Basis rubriek. En zoals beloofd, hoort er deze keer een basic programma bij. Dit programma (dat straks in listing-formaat volgt) behandelt een klein stukje "ELIZA". Dit is kort gezegd een soort kunstmatige intelligentie. Wat dit exact inhoudt en hoe het op de Coco geprogrammeerd moet worden, ga ik niet uit de boeken doen (bovendien is deze Coconut dan niet toereikend, want daar zijn hele boeken over volgeschreven). Wat ik deze maand wel kwijt wil over Eliza is het volgende: ELIZA is een programma-soort dat net doet alsof het ons begrijpt in al onze merkwaardigheden. ELIZA is ontworpen (in de USA) met het doel om conversaties te voeren met de computer-gebruiker in de vorm van psycholoog/patient. Maar ELIZA is geen psycholoog en de computergebruiker is, denk ik, geen patient. Wat ELIZA wel doet is het "begrijpen" van menselijke input, binnen bepaalde basic-grenzen. Er zijn vele versies van ELIZA. Het basic-programma dat ik geschreven heb, is een zeer verkorte uitvoering van het (via de club bekende) ELIZA programma. In een of ander tijdschrift kwam ik de volgende "conversatie" tegen:

computer	mens
Hallo, ik ben Eliza. Wat is jouw probleem?	Ik denk dat ik een computer ben.
Weet je dat zeker?	Ja, dat weet ik zeker.
Dat snap ik.	Hoe kan je dat snappen?
Wil je dat ik dat snap?	Ik denk het wel.
Weet je dat niet zeker dan?	Nee.
Je bent wel erg negatief.	Nee hoor.
En je vervalt in herhalingen.	Ja, inderdaad.
Ik snap het.	

Hierin is duidelijk te zien, dat ELIZA steeds weer terugkeert naar de standaardzin j"Ik snap het.". Hiermee wordt een "conversatie" steeds afgesloten en de gebruiker moet weer opnieuw een bepaalde zinsnede intypen. Volgende maand meer over ELIZA en over kunstmatige intelligentie op onze Coco. Dan nu het Basic programma. Ik heb dit programma zo eenvoudig mogelijk gehouden en van een mooie schermopbouw is dan ook geen sprake. Voor wie dat wil is dit programmaatje eenvoudig uit te breiden, dan wel aan te passen. Probeer het maar eens en maak er wat moois van.

Groetjes, Michel Collette.

```

1 CLS:REM ELIZA
2 LINEINPUT"wie ben jij ? ";L$
3 PRINT:PRINT"Hallo ";L$
4 LINEINPUT"Gaat alles goed met jou ? ";M$
5 IF M$<>"JA" AND M$<>"NEE" THEN 8 ELSE IF M$="JA " THEN R=1 ELSE IF
M$="NEE" THEN R=2 6 IF R=1 THEN PRINT"Fijn dat alles goed gaat!":GOTO13
7 IF R=2 THEN PRINT"Wat rot voor jou!":GOTO11
8 PRINT"IK VROEG JA OF NEE!!!!":PRINT"Dus geef dan ook zo'n
antwoord!!!":GOTO4
11 LINEINPUT"waarom niet ? ";N$
12 GOTO 14
13 LINEINPUT"waarom ? ;N$
14 PRINT"Ik snap het."
15 END

```

Gebruik van Telewriter op een 80 tracks disk.

Ik heb gezocht naar een oplossing om Telewriter en zijn files op een 80 tr. disk te zetten; dit lukt namelijk niet met de gewone 80tr. DISK BASIC. Ik heb de volgende oplossing gevonden. Het kleine programmaatje, dat hierna volgt moet gemerged worden met het start-up BASIC programma, dat "T" of "U" heet. Ik gebruik zelf "T", wat de laatste en beste versie is. (Super modified Telewriter). In het geval dat U het programma "U" gebruikt, moet U regel 26 veranderen in regel 8. Uiteraard moet na het mergen, dit programma op een 80 tr-disk gezet worden evenals de andere programma's, die bij Telewriter horen. Het programma verandert het een en ander in de DISK BASIC, waardoor deze geschikt wordt voor een 80 tracks drive; daarom kan er niet gestart worden vanuit de 80 tr. DISK BASIC, die waarschijnlijk de meeste mensen bezitten.

```

26 IFPEEK(&HD1B0)=80 THENPRINT"VERKEERDE DOS, KIES ANDERE DOS":STOP
35 POKE&HC708,158:POKE&HC78B,158:POKE&HC7A0,158:POKE&HC7BF,158:POKE
&HCC4C,158:POKE&HCDD9,158:POKE&HD35F,158
36 POKE&HD1B0,80:POKE&HD446,79:POKE&HD572,80:POKE&HD595,80
37 X=132:POKE&HC7F2,X:POKE&HC80C,X:POKE&HC829,X:POKE&HC876,X:POKE
&HCA5B,X:POKE&HCA61,X:POKE&HCAF5,X:POKE&HCE71,X:POKE&HDI38,X
38 POKE&HCC0A,X:POKE&HCD02,X:POKE&HCD55,X:POKE&HCD7C,X:POKE&HC722,X:
POKE&HC770,X:POKE&HCCFA,X

```

Ted Arnold Bik.

=====

Meer vliegtuigen bij F16

Een van de meeste spelletjes, die ik momenteel speel is F16. Daar ik net "dood" ga op het moment, dat het net interessant gaat worden - er verschijnen dan doodskoppen, spinnen ed. - heb ik geprobeerd het aantal vliegtuigen, dat je in het begin krijgt, te vergroten. Dit is me met de volgende truc gelukt.

1. Formateer een nieuwe disk. (dit is belangrijk)
2. Zet het programma F-16PRT2.BIN op disk 0.
3. Run het volgende programma:

```

10 CLEAR1000
20 INPUT"HOEVEEL VLIEGTUIGEN";P
30 FORT=0TO34
40 FORS=5TO14STEP9
50 DSKI$0,T,S,A$,B$
60 IF MID$(A$,72,1)=CHR$(3) THEN MID$(A$,72,1)=CHR$(P):DSKO$0,T,S,A$,B$:
END
70 NEXTS,T

```

4. Zet nu het programma F16.BIN erop.
5. LOADM"F16".

Nu heeft U het aantal gewenste vliegtuigen. Omdat er niet meer dan 9 vliegtuigen op het scherm worden aangegeven staat er-indien dit aantal hoger is- een letterteken op het scherm. Het aantal vliegtuigen kan niet meer zijn dan 255.

Ted Arnold Bik.

UITSLAG ENQUETE :

Zoals beloofd, heb ik de enqueteformulieren bestudeerd, althans die welke de redactie heeft ontvangen. Het resultaat was niet om te juichen. Na 2 keer een oproep te hebben geplaatst zijn er dan met moeite 32 formulieren geretourneerd. Dat is gezien het totaal aantal leden van 340 stuks natuurlijk niet veel en ook niet echt representatief. Toch waren er in de ingezonden formulieren wel een aantal punten die iedere keer terugkwamen en waar we best wel nuttige informatie uit kunnen halen. Het is natuurlijk ondoenlijk om ieder punt met het aantal "turfjes" te publiceren en m.i. ook niet belangrijk voor de meesten van ons. Daarom zal ik een samenvatting geven van de punten die extreem hoog scoorden of extreem laag natuurlijk. Deze punten zullen op de bestuursvergaderingen dan ook extra aandacht krijgen en we zullen proberen ze zo goed als mogelijk op te lossen. Punten die in deze categorieën scoorden zijn de volgende :

Vindt u het bestuur moeilijk te bereiken	: nee
Weet u wat het bestuur doet	: ja
Was u wel eens op een ledenvergadering	: ja
Was u op een open dag	: ja
Zelf een bestuursfunctie	: nee
Te weinig rekening met de leden houden	: nee
Goed op de hoogte van bestuurszaken	: ja
Vermelding software zinvol	: ja
ICCN inhoudelijk goed	: ja
Vaste rubrieken	: ja
Copy verzorgen in groepsverband	: ja
Regelmatig regiobijeenkomsten	: ja
Organisatie regiobijeenkomsten goed	: ja
Voldoende software aanwezig	: ja
Manuals aanwezig	: ja
Duur bijeenkomst lang genoeg	: ja
Kontakten met RKP goed	: ja
Demo's in regio	: ja
Zelf RKP'er zijn	: nee
Cassettesysteem	: ja
Enkelzijdige drive	: nee
Heeft u een printer	: ja
Maakt u regelmatig gebruik van BBS	: nee
Inhoud goed	: nee
Groter netwerk	: nee
Voldoende hardware	: ja
Makkelijk te bestellen	: nee

Tot zover de uitslag van de enquête. Ik heb natuurlijk niet het commentaar van een ieder kunnen vermelden anders zou de ICCN een boekwerk gaan worden. Deze opzet van vragen stellen is ook zeer moeilijk te verwerken; vandaar mijn excuses voor het niet kunnen uitwerken hiervan. Een aantal hebben we wel op kunnen lossen door met de betreffende persoon contact op te nemen. Tevens waren er een aantal dezelfde vragen of antwoorden waar we wel iets aan gaan doen. Ik hoop dat jullie van de uitslag van de enquête iets kunnen afleiden maar ik denk dat de huidige opzet nog niet zo slecht is als we dachten. Uiteraard blijven we doorgaan met ons werk en zullen we proberen de knelpunten zo goed als mogelijk is op te lossen. Wij hebben er in ieder geval wel degelijk iets aan gehad. Ik dank iedereen die er aan heeft meegewerkt voor het retourneren van zijn/haar formulier.

Met vriendelijke groet, Johan van der Zee.

Aangeboden gevraagd

Te koop: Color Computer 2 (lang model) 64 K E B + joysticks, muis, rompacks, cass.rec.+ tapes, cocomax, aantal jaargangen ICCN; prijs n.o.t.k. A ter Schegget Tel.:010-4512716

Ruilen: Color Computer 2 64 K voor een printer. T A van Rossum. na 18:00 Tel.:053-351792.

Te koop: Enkelzijdige drive; nieuw in doos; de laatste fl. 75,- F.Reitsma Tel.:020-115741

Aangeboden: Zo goed als nieuwe printer met papierrollen Model TP-10 Prijs f 125,- D van Sluyn. Tel.: tussen 19:00 - 20:00 uur 01184-62585.

Te koop z.g.a.n. Coco 2 16 K Extended + ccr-82 tandy recorder + 8 cassettes + 2 x handleiding + div boeken m.b.t. coco + circa 4 jaargangen ICCN prijs n.o.t.k. J Bekhuis Tel.: na 17:00 uur 05232-65765

Te koop: Color Computer 2 64 K met data rec. ong. 500 prog. de programma's zijn georganiseerd en gedocumenteerd (beschrijving en backup erbij); naast de standaard handboeken nog de volgende titels : Trs-80 ColorComputer Assembly Language Programming (W.Barden); Computer ART and Animation, A user's guide to radio shack color logo (D.Thornburg). Alles in een koop. Vraagprijs f 500,- M. Konings Tel.:01650-52290

Aangeboden: Color Computer + Diskdrive +boeken (2x), line printer plotter, monitor, rompacks,joystickinterface, turbojoystick, TW 64, 64K rom IC, world chip. H.F. Vossen Tel.:02507-16132

Te koop: Dubbelzijdige diskdrive, hoog model. werkt prima met de coco (als drive 0 en 2 of als 1 en 3). fl. 100,- Stolting Tel.:05782-2774

Aangeboden: Basicode-3 vertaalprogramma (met ingebouwde schermroutine voor 24 regels van 42 tekens met hoofd- en kleine letters dit is te verkrijgen door f 15,- over te maken op giro 4732234 t.n.v. F.J. Wijnstra te Enschede o,v.v. "Coco Basicode-3.

Het programma wordt dan op cassette met gebruiksaanwijzing toegezonden. Het vertaalprogramma wordt nog niet in de softwarebibliotheek van de vereniging opgenomen om de rechten van de schrijver te beschermen.

Te koop Coco2 64K + tandy joysticks + tandy rec. + 2 instructieboeken f 400,- tel.:03200-45907.

Heeft u iets te koop, of zoekt u iets of wilt u wat ruilen . stuur dan deze bon naar de redactie.

-- Aangeboden -- Gevraagd -- Ruilen

.....
.....
.....
.....
.....

NAAM -----

ADRES -----DATUM -- -- -----

WOONPLAATS -----P.C.-----TEL.-----

Voor 15 januari zenden naar F.Reitsma J de Greefstraat 39'' 1067 HM Amsterdam

Nieuws van de regio Groningen

Zoals iedereen van de regio Groningen inmiddels weet zijn we weer gestart met de regiobijeenkomsten. Op de eerste avond konden we al 12 actieve leden verwelkomen hetgeen vanwege de late invitatie toch nog redelijk genoeg is om door te gaan.

De avonden zijn voorlopig vastgesteld op de eerste woensdag van de maand in de MTS Sibrandus Stratingh te Groningen. Deze ligt aan de rondweg ter hoogte van de afslag naar Assen/Zwolle. Op de eerstvolgende bijeenkomst (2 dec) zal er een demonstratie zijn van FAX en TELEX ontvangst (door Jan Koops en Gert Ensing) en als er tijd over is zal er nog aandacht worden besteed aan I/O besturingen (het theoretische gedeelte).

Op de volgende bijeenkomst (6 jan.) zullen we dan zien wat in de praktijk hiemee mogelijk is. De aanvang is 19.45 uur. Dan zijn er nog een tiental leden die ik vroeger en ook nu niet heb gezien. Ik zou toch ook deze leden graag verwelkomen.

Tot ziens Arjen

=====

ADVENTURES

Ik kan me nog goed mijn eerste adventure herinneren. Dat was SHENAN. Ik had nog nooit van adventures gehoord en begreep er dan ook niets van. Bij alles wat ik ook maar typte kreeg ik als antwoord: "I don't understand". Op een regioavond kwam ik er achter wat eigenlijk de bedoeling was en hoe je de commando's moest geven. Sinds die tijd is zelfs mijn vrouw (die normaal gesproken niets van computers moet hebben) zelfs enthousiast geworden. Om te beginnen moet je dus commando's geven van twee woorden b.v. LOOK BED OPEN DOOR GO DOOR TAKE KNIFE GO STAIRS etc. Dan is het verder raadzaam om soms meerdere malen ergens naar te kijken. Naar het noorden, zuiden, oosten of westen ga je door N,S,E of W <ENTER> te typen. I <ENTER> geeft de dingen die je bij je hebt en L <ENTER> brengt je terug in het plaatje. Dan kun je de gegevens nog bewaren en laden door SAVE & LOAD te typen (by SHENAN werkt dit slecht). Je bent dan gelijk weer op de plaats waar je bent opgehouden. Dan nu wat tips voor mensen die al maanden met problemen zitten. Om te beginnen SHENAN: Het boxnummer is jouw kamernummer. Kijk ook onder het bed. Heb je geen kleren aan dan pakt een agent je op. In de pub moet je het goede merk bier drinken (O'shaunasee) om verder te komen. Als je het mooie meisje tegenkomt type dan ROLL WOMAN. Zorg dat je op de regenboog je evenwicht niet verliest. Dan CALIXTO ISLAND: Deze spreekt eigenlijk voor zich. Toch wat tips: Als je de RUG te pakken hebt (TAKE RUG) en het luik geopend hebt, ben je al halverwege. Om de microfilm te lezen moet je wel je bril opzetten. Gewoon GO LABORATORY om uit het device te komen. Als je boot dreigt te zinken moet je hopen (BAIL WATER) Dan SEAQUEST: Ergens langs het strand zie je een trap - ga dan naar boven. Om in het strandhuis te komen moet je een ruit vernielen. Houd de manometer van je duikflessen in de gaten. Geef de piraat wat te drinken. Om het anker omhoog te krijgen heb je de ballon nodig. De boulder moet je weggrollen. TREKBOER: Open het manuel. Op de Cenotaph ligt ook nog wat. Zorg dat je niet teveel bij je hebt als je over de brug wilt. Stop de spin in de lift en laat hem maar een ruimtewandeling maken. Om ARIDAK tref je een plasje zuur aan waarmee je metaal kunt oplossen. SANCTUM: Lucifers liggen waar ze horen. Als je het vreemde spook tegenkomt zeg dan de toverspreuk. De oude man is ook niet vies van wat drank. Luister naar de stem (HEAR VOICE). Om het altaar te maken heb je ook planken en spijkers nodig en om op het orgel te spelen een muziekstuk. Ga door de spiegel om verder te komen. Neem de schep mee naar binnen. VORTEX: De pittigste van allen. De accu (battery) vullen met zuur. De citroen moet je uitknijpen. Verlichting (CAIRO) moet je zelf maken. De safecombinatie blijkt een geboortedatum te zijn. Kijk eens naar de mutant. Niet alle torches in Londen zitten even vast. De deur aan het eind van het pad is een liftingang. Dit zijn wel genoeg tips om eerst weer aan de slag te gaan dacht ik. Mocht het nog niet lukken dan kun je het geheugen nog eens gaan bekijken. Je ziet dan op een gegeven moment allemaal vierletterige afkortingen van de commando's. Dit doe je als volgt: laad de adventure en type (geen regelnummer) : FOR T=3500 TO 32767: PRINTCHR\$(PEEK(T));NEXT <ENTER>. Als je de trefwoorden tegenkomt kun je deze bekijken door de pauzetoets (SHIFT @) in te drukken. Dan nog wat veel voorkomende trefwoorden: throw, walk, run, quit, score, climb, open, close, cross, eat, give, drink, remove, saw, pour, turn, melt, light, unlight, dial, insert, exit, leave, unlock, pull, cut, take, drop, dig, press, make en vele andere.

VAN DE REDACTIE

Allereerst mijn dank voor de vele reacties naar aanleiding van mijn noodkreet in ons vorig nummer. Zoals u ziet is deze Info Coconut maar liefst 20 pagina's dik met geen 71 maar 84 tekens per regel en er staat weer van alles in. Ik hoop dat dit in het komende jaar ook zo blijft, en langs deze weg wil ook ieder een zeer voorspoedig 1988 toewensen met veel computerplezier.

HARDWARE

Zoals u wellicht al gelezen zult hebben in het stukje van de voorzitter is er een vergadering geweest met onze zusterverenigingen in België en daar is uitgekomen dat de hardware in het verleden nogal moeilijk te bestellen was en dat daar verandering in moet komen. Het blijft echter nog wel lang duren voor het bestelde in uw bezit is; tussen 4 en 6 weken is het streven. Dat komt hierdoor: stel, u bestelt een controller. Dan moet ik dat doorgeven aan de contactpersoon in België. Die gaat kijken of hij in voorraad is. Zo niet, dan moet er gewacht worden tot er minimaal 5 printen gemaakt kunnen worden om de kosten laag te houden. Stel dat het bestelde wel in voorraad is, dan moet u vooraf het bedrag storten. Dat maken wij weer over naar België en dan is het wachten geblazen. Maar nogmaals het duurt tussen 4 en 6 weken ook als het in voorraad is. Er is van alles te bestellen: van videobuffer tot compleet drivesysteem.

Nu is er ook een andere mogelijkheid. Er is iemand bereid gevonden (de heer J. v. Meerten uit Hoofddorp) om in Amerika diverse zaken te bestellen en dat is gezien de lage dollarkoers zeer interessant. Datzelfde geldt voor diverse onderdelen voor onze Coco; bijvoorbeeld de sam-chip, erg moeilijk verkrijgbaar in Nederland maar in Amerika zo te bestellen. Hoe interessant de prijzen in Amerika zijn kunt u zelf lezen in de Rainbow.

Mocht u iets willen bestellen in Amerika dan ook via onze hardwarebemiddeling.

Tel.: 020-115741 tussen 19:00 en 20:00. NIET in het weekend, want echt, er wordt zelfs wel eens 's zaterdagsavonds om 23:00uur gebeld. Dus voor hardware en redactiezaken mag u best bellen maar dan wel op de afgesproken tijden.

rred

Reitsma

HAMRUBRIEK

Er is mij gevraagd om wat frequenties van Telex en Tor stations te publiceren. Hier volgen ze:

Naam Station	: Frequentie:	Mode	: Buad snelheid:	uitzend tijd, GMT.	:
			en shift		
Kon. Marine	: 4332 khz	: telex	: 75 / 850	: onregelmatig	:
PCH 25 Scheveningen	: 4351 khz	: tor	:	: 24 uur per etmaal	:
Kon Landmacht	: 5097 khz	: telex	: 50 / 425	: onregelmatig	:
Interpol Parijs	: 5208 khz	: tor	:	: kan 24uur per etmaal:	:
Navigatie tekst	: 518 khz	: tor fec:	:	: kan 24uur per etmaal:	:
PCH 35 Scheveningen	: 6496 khz	: tor	:	: 24 uur per etmaal	:
UAT Moscow	: 6499 khz	: tor arq:	:	: 21:20uur persbericht:	:
UAT Moscow	: 6499 khz	: tor fec:	:	: 22:00uur persbericht:	:
WCC Chatham USA	: 6504 khz	: tor arq:	:	: 01:00uur persbericht:	:
Interpol Rome	: 6905 khz	: tor	:	: kan 24uur per etmaal:	:
3 IVK	: 7338 khz	: telex	: 100/ 850	: 09:00 tot 13:00uur	:
Unifil Dublin	: 7887 khz	: telex	: 75 / 850	: 09:00 tot ong 14:00	:
DDR Berlijn	: 7950 khz	: telex	: 50 / 425	: 15:00 tot 19:00 uur:	:
Weercode 5 cijfers	: 7998 khz	: telex	: 50 / 425	: 24 uur per etmaal	:
Intrpol Wenen	: 8045 khz	: tor	:	: kan 24 per etmaal	:
Ansa pers	: 8064 khz	: telex	: 50 / 425	: div. tijden over 24uur:	:
Tass Ussr pers	: 10671 khz	: telex	: 50 / 425	: 14:00 tot 17:00 uur	:
Chatham USA (nieuws)	: 13081 khz	: tor	:	: 00.23 tot 02:00 uur	:
Kon. Marine	: 2621 khz	: telex	: 75 / 850	: onregelmatig	:
Interpol Londen	: 2840 khz	: tor	:	: kan 24uur per etmaal:	:
Interpol Ned en België:	3593 khz	: tor	:	: kan 24uur per etmaal:	:
Interpol Parijs	: 3714 khz	: tor	:	: kan 24uur per etmaal:	:
Interpol Wiesbaden	: 3717 khz	: tor	:	: kan 24uur per etmaal:	:

Veel geduld met het afstemmen en zoeken is wel een vereiste maar je kunt er een hoop van opsteken. Veel plezier er mee.

rred Reitsma

=====

coconut

REGIO KONTAKT PERSONEN

coconut

=====

REGIO AMSTERDAM & NOORD-HOLLAND

(1e dinsd. - 19:30 regio avond)

M. Kok

Borneostraat 4-1

1094 CJ Amsterdam

(tel.: 020-923941)

(3e dinsd.thema avond)

ZUID-HOLLAND

(3e donderd. - 19:30)

L. Hendriks

Aspergeakker 38

2723 XC Zoetermeer

(tel.: 079-316717)

ZEELAND

(laatste zaterd. - 14:00)

P.Th. de Jong

De Wolfstraat 32

4364 BH Grijskerke

(tel.: 01189-2744)

BRABANT

(3e zaterd. - 13:00)

M. v.d. Burg

Eschoten 6

5235 DW Den Bosch

(tel.: 073-416026)

LIMBURG

(RKP neemt kontakt op)

J. Meester

Sponserf 23

6413 LS Heerlen

(tel.: 045-220671)

ARNHEM e.o.

Th. Salemink

van Ostadestraat 85

6921 LE Duiven

(tel.: 08367-2291)

OOST NEDERLAND

(laatste woensd. - 's avonds)

H. Kramer

Kievitstraat 18

7523 ZS Enschede

(tel.: 053-354833)

ZWOLLE e.o.

H.Stolting

Glanerbeek 49

8033 BZ Zwolle

(tel.: 038-536483)

IJSSELMEERPOLDERS

(3e dinsd. - 's avonds)

R.Licht

Binnendijk 89

8244 AB Lelystad

(tel.: 03200-61045)

GRONINGEN

Arjan de Jong

Fransestraat 30-c

9933 KC Delfzijl

(tel.: 05960-19904)

UTRECHT e.o

SOFTWARE BEMIDDELING

J.Terranea

A'damsestraatweg 571 bis

3553 EH Utrecht

(tel.: 030-441048)

FRIESLAND

(laatste woensd.-19:45)

M.Collette

Zaailand 74

8911 BM Leeuwarden

(tel.: 058-129711)

B B S C O C O N U T

SY SOP Martin Griffioen Tel.: 0 2 0 - 1 0 4 7 6 8

DRUKWERK

Port paye
Port betaald
AMSTERDAM

M.J. COLLETTE
ZAAILAND 74
8911 BM LEEUWARDEN

COCONUT 1987

Niets uit deze uitgave mag, op welke manier dan ook, gecopieerd of vermenigvuldigd worden zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van het Bestuur van de vereniging CoCoNut.

Indien onbestelbaar,
s.v.p. retour:

W.Mollink
Landrestraat 378
2551 CB 'S Gravenhage